

# BASES TRAVESIA DE MONTAÑA CLUB MONTAÑERO MULA

## LOS EQUIPOS

- Los equipos estarán formados, por un mínimo tres y un máximo de cuatro personas, siendo estos descalificados, si no pasan todos los miembros del equipo por los controles , tampoco se les tomara el tiempo hasta que no este la totalidad del mismo.
- Los equipos con cuatro componentes tienen la posibilidad de que se retire un participante del mismo y poder continuar en carrera, comunicándose a la organización.
- Los equipos formados por menores de edad, deberán obligatoriamente ir acompañados de un mayor de 18 años.
- Todos los integrantes del equipo, deben de reunir las capacidades físicas, para el desempeño de la prueba, así como ir provistos del material necesario que pudieran necesitar en caso de lluvia, frio, y linternas con pilas de repuesto, ya que la travesia es nocturna etc... También es aconsejable que cada participante lleve agua y algo de comida, aunque la organización tiene previstos puntos de avituallamiento.
- Todos los participantes deben mostrar una conducta correcta con el medio ambiente y no abandonar basuras ni desperdicios. Así como realizar las necesidades fisiológicas en lugares adecuados. También deben comprometerse a respetar la señalización y las normas de circulación.

## EL RECORRIDO

- Habrán dos tipos de recorrido en función de la categoría elegida, iniciación (entre 8 y 10 kms) y aventura (entre 15 y 20 kms) pudiendo variar estos a criterio de la organización.
- La organización facilitara un mapa al inicio de la prueba, donde irá marcado un recorrido en el que hay colocadas unas balizas, que los participantes deberán encontrar. En el recorrido también hay unos controles donde los equipos se identificaran se les tomara el tiempo de paso.
- La salida se realizara en intervalos de tiempo de entre 2 y 5 minutos, variando en función del número de equipos. El orden de salida será el del orden de inscripción.
- Parte del recorrido discurre por fincas privadas, debiendo respetar el entorno así como elementos tales como vallados, cercas, puertas, cadenas etc...

## PUNTUACION

- Los participantes deberán intentar llevar una velocidad constante en todos los tramos del recorrido. La velocidad máxima será de 7 kms/h y la mínima de 3 kms/h

- El no encontrar una baliza supondrá la penalización de 1 punto y el no encontrar un mínimo de cinco balizas supondrá la descalificación. El no ir entre la velocidad máxima y mínima también supondrá una penalización extra.

- El uso de aparatos de navegación (gps) queda prohibido, junto con el uso los teléfonos móviles para la ayuda de otros equipos pudiendo descalificar a un equipo por su uso.