

III RAID MULA MULTIAVENTURA. 28/09/2008

Ya está, ya finalizó la tercera edición de nuestro raid, y como era de esperar a deparado mucha aventura.

Este año la carrera se ha superado en participación, 25 equipos inscritos. De ellos la mayoría masculinos, unos pocos mixtos y un equipo femenino, así que de continuar así en próximas ediciones tendremos que hacer varias categorías. Además de la cuestión de género la participación ha sido variada en cuanto a lugares de procedencia y nivel, hemos tenido equipos de Murcia y de las comunidades limítrofes, equipos con cierta experiencia en este tipo de carreras y equipos que se estrenaban en la disciplina.

Hasta los últimos momentos el Raid estuvo en entredicho por la lluvia, que finalmente nos dejó participar aunque tuvimos que renunciar a la prueba de natación, aún así no poca gente se quedó con ganas de darse un remojón. Por las aguas caídas días anteriores parte del recorrido se encontraba con barro, lo que hizo de la prueba más exigente y arriesgada. Pero como nunca llueve a gusto de todos, todavía hubo gente que echó en falta la lluvia en el transcurso de la carrera para darle más emoción.

Símbolo de que nuestra intención es ir haciendo la carrera más entretenida, este año hemos añadido un rápel con bicicleta incluida, y una tirolina. Pruebas que añadieron más diversión al evento, y en algunos casos la necesidad de atesorar coraje por parte de los corredores. La escalada también cambió de estilo y se complicó un poco por el barro, pero le dio continuidad y fluidez al recorrido.

Por lo demás muchos nervios, mucha emoción, mucha aventura, mucho sudor, mucho descubrimiento, mucho barro, mucho cansancio, mucha satisfacción, mucho trabajo, mucha dedicación, mucha diversión, mucho RAID...

Y de lo mejor en la meta la convivencia, las charlas, las risas, el tapeo, la barbacoa, los refrescos, los recuerdos, los sorteos, los premios, los aplausos, la música, la naturaleza, la honestidad, la deportividad...

Para el IV RAID MULA (que ya estamos preparando), esperamos contar con todo lo anterior y con vosotros, participantes, colaboradores y patrocinadores. Queremos que todo el mundo esté en nuestra carrera, pondremos un modo ecuánime para que todos los equipos tengan la misma oportunidad en tiempo de realizar la carrera completa, y que tanto experimentados como nuevos aficionados puedan ir de cabo a rabo. Además se abre la posibilidad de que cualquiera aporte ideas y críticas, a nuestra dirección de correo electrónico o en nuestro foro.

Todos los interesados en coger destreza a la hora de participar en un raid de aventura, están invitados a ponerse en contacto con nosotros, hacer quedadas, practicar las diferentes disciplinas de un raid, pasar buenos ratos de aventura en la naturaleza y compartir momentos entre un grupo de personas que comparten la misma afición.

Así que para llevaros un recuerdo en vuestra retina, además del que tengáis en vuestro interior, no podéis dejar de mirar la sección de fotografías.

Felicidades a todos y gracias por participar, estos han sido vuestros resultados:

1. KINCHINJUNGA	4H 03' 54''
2. ZUMBAOS	4H 13' 03''
3. MALVARICHE RAID TEAM	4H 14' 13''
4. MARATON CREVILLENT-1	4H 17' 15''
5. AVENTURA-T	4H 20' 21''
6. LOS TREPAS	4H 25' 44''
7. MARATON CREVILLENT-2	4H 47' 40''
8. NEVAZO RAID TEAM	5H 27' 20''
9. AVENTURA-T 2	5H 29' 35''
10. LECHEROS	5H 47' 32''
11. APOCALIPSIS RAIDERS II	5H 52' 01''
12. LOS DESPISTAOS	5H 55' 01''
13. APOCALIPSIS RAIDERS I	6H 11' 41''
14. CUTREAVENTURA	6H 16' 50''
15. CHINORRIS	6H 34' 30''
16. LOS TREPAS 1	6H 46' 03''
A TO' LO QUE DA LA MATA RAID SPIRIT	FUERA DE TIEMPO
TRI250172	FUERA DE TIEMPO
APOCALIPSIS RAIDERS XAXI	ABANDONO
SCAIKE	ABANDONO
GARRUCHAL	ABANDONO
SURRI-SURRA	ABANDONO
MOTOAZADA	ABANDONO
ACHO MAIKEL	ABANDONO
LOS ESCALDAOS	NO PRESENTADO

*FUERA DE TIEMPO: se le aplica a los equipos que han llegado una vez pasado el tiempo límite establecido para realizar las pruebas especiales, y/o a meta.

**ABANDONO: se le aplica a los equipos que han abandonado la prueba en alguna parte del recorrido. No se acepta que equipos decidan dejarse las últimas balizas y a cambio se penalice por tiempo, para contabilizar al menos hay que intentar terminar.

***NO PRESENTADO: se le aplica a los equipos que no han tomado la salida.

NOS VEMOS EN EL
IV RAID MULA